

새내기 파이썬



문장 토큰, 세트, 디셔너리



학습 목표

- 리스트와 튜플의 차이점을 말할 수 있나요?
- 세트로 공통적인 요소를 삭제할 수 있나요?
- 딕셔너리로 영어 사전을 만들 수 있나요?
- 딕셔너리로 상품의 여러 속성을 저장할 수 있나요?
- 딕셔너리로 연락처 프로그램을 만들 수 있나요?





이번장에서 만들 프로그램

첫 번째 문자열: Alice was beginning to get very tired of sitting by her sister on the bank, and of having nothing to do

두 번째 문자열: Kim was beginning to get very tired of sitting by her sister on the bank, and of having nothing to do

표절률 = 85.71428571428571

1. 연락처 추가
2. 연락처 삭제
3. 연락처 검색
4. 연락처 출력
5. 종료

메뉴 항목을 선택하시오: 1

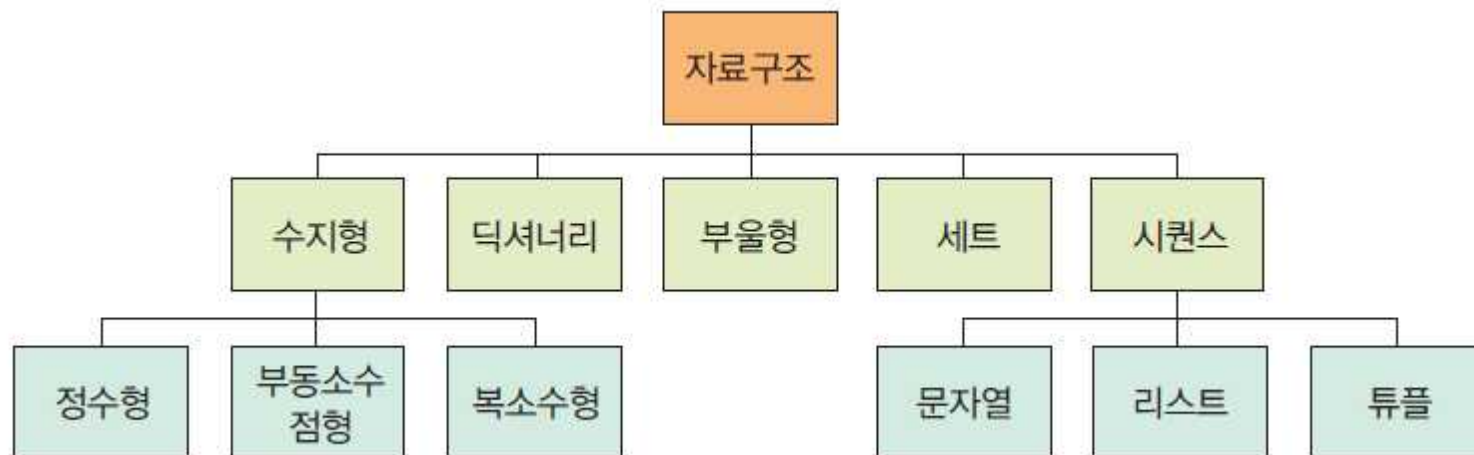
이름: KIM

전화번호: 123-4567



자료구조

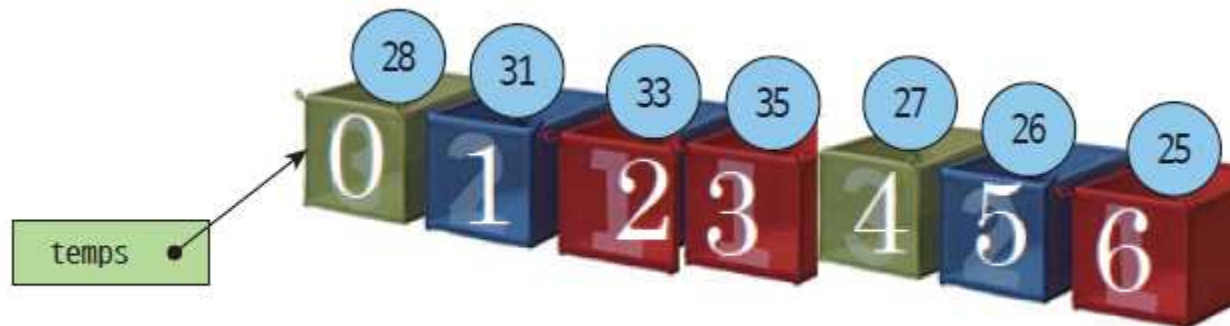
- 자료들을 저장하는 여러 가지 구조들을 자료구조(**data structure**), 또는 데이터구조라 부른다.





시퀀스

- 시퀀스(sequence):
 - 요소(element)로 구성
 - 요소 간에는 순서가 있다.
 - 시퀀스의 요소들은 번호가 붙여져 있다.
 - 내장 시퀀스(str, bytes, bytearray, list, tuple, range)

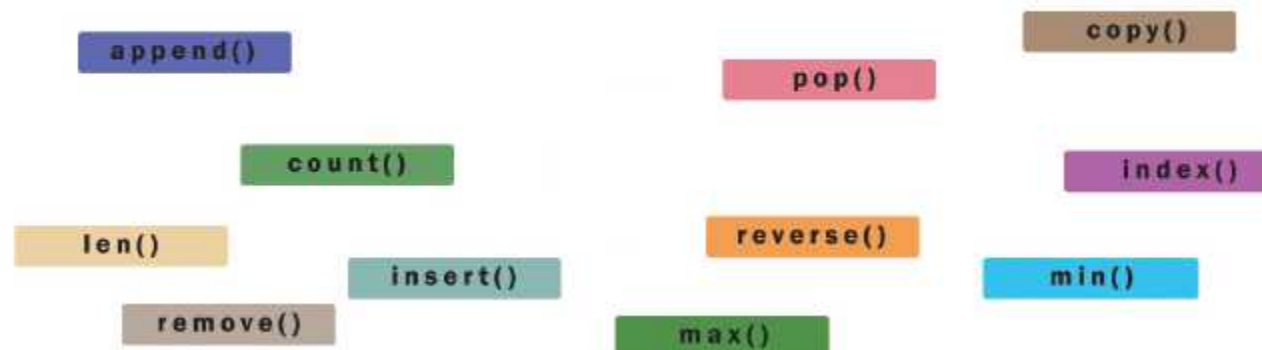




시퀀스

- 동일한 연산을 지원,
 - 인덱싱(**indexing**), 슬라이싱(**slicing**), 덧셈 연산(**adding**), 곱셈 연산(**multiplying**)
- 내장함수 적용가능 : 시퀀스의 길이를 반환하는 **len()** 함수, 최대값과 최소값을 찾는 **max()**와 **min()** 함수

파이썬 시퀀스 함수





장가점거 중난면

1. 리스트는 시퀀스에 속하는가?
2. 시퀀스의 특징에는 어떤 것들이 있는가?

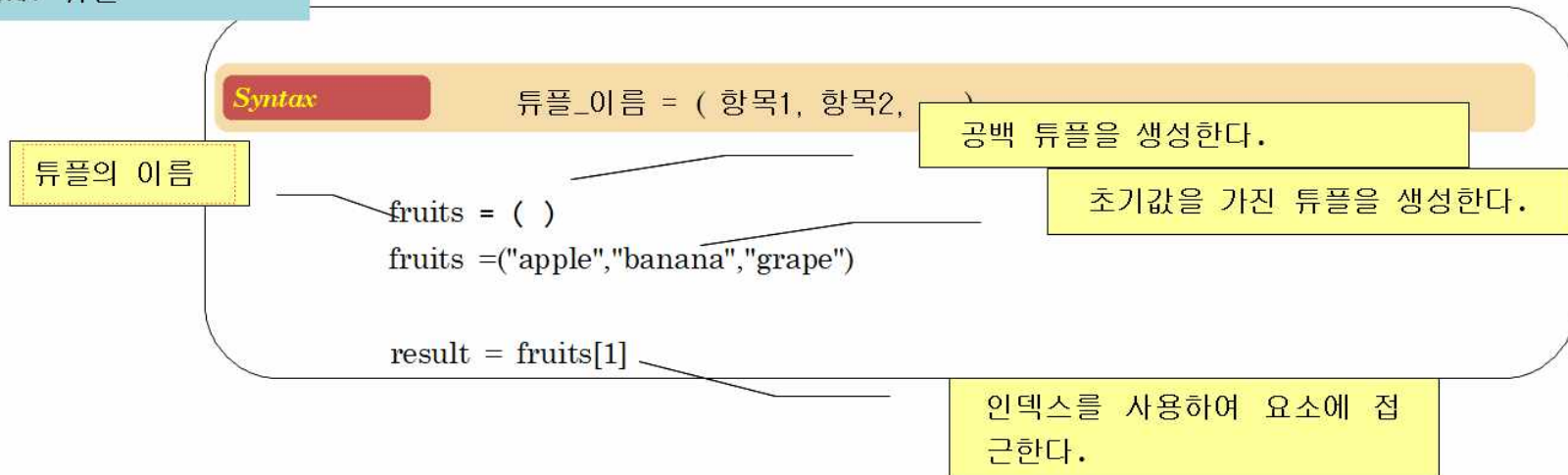




튜플

- 리스트와 튜플(tuple)은 아주 유사하다. 하지만 리스트와는 다르게 튜플은 변경이 불가능하다.

Syntax: 튜플



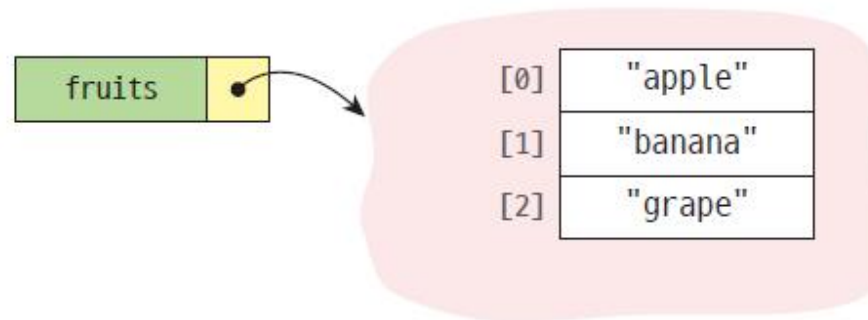


튜플

생성

```
fruits = ("apple", "banana", "grape")
```

```
fruits = "apple", "banana", "grape"
```





주의할 점

```
>>> single_tuple = ("apple",) # 쉼표가 끝에 있어야 한다.  
>>> single_tuple  
("apple",)  
>>> no_tuple = ("apple") # 쉼표가 없으면 튜플이 아니라 수식이 된다.  
>>> no_tuple  
"apple"
```

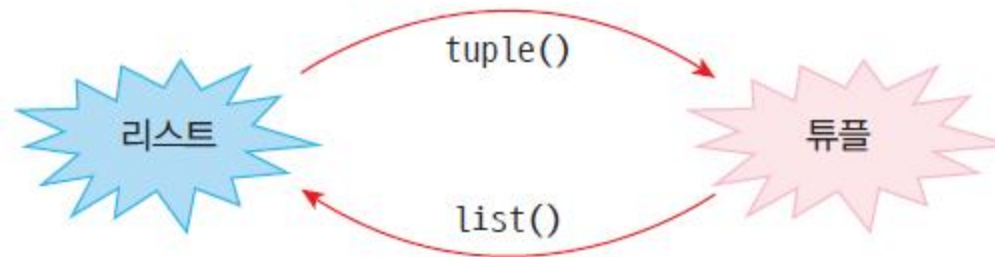
```
>>> fruits = ("apple", "banana", "grape")  
>>> fruits[1]  
banana  
  
>>> fruits[1] = "pear" # 오류 발생!  
TypeError: "tuple" object does not support item assignment
```



튜플 <-> 리스트

```
>>> myList = [1, 2, 3, 4]
>>> myTuple = tuple(myList)
>>> myTuple
(1, 2, 3, 4)
```

tuple()는 튜플을 생성하는 함수이다.



```
>>> myTuple = (1, 2, 3, 4)
>>> myList = list(myTuple)
>>> myList
[1, 2, 3, 4]
```

list()는 리스트를 생성하는 함수이다.



튜플 추가 연산

```
>>> fruits = ("apple", "banana", "grape")  
>>> fruits += ("pear", "kiwi")  
>>> fruits  
("apple", "banana", "grape", "pear", "kiwi")
```

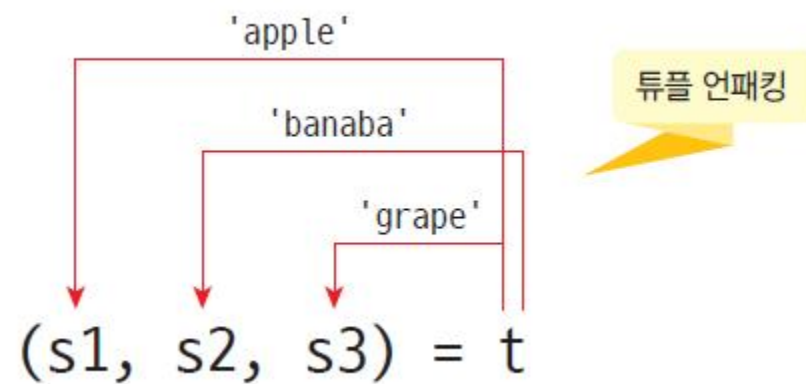
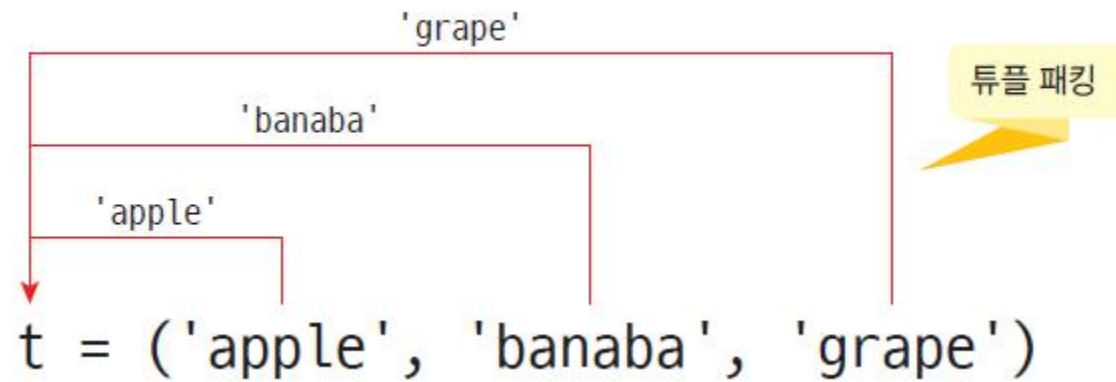
다른 튜플에 합치는 것은 가능

```
>>> numbers = [10, 20, 30]  
>>> numbers += (40, 50)  
>>> numbers  
[10, 20, 30, 40, 50]
```

리스트에 튜플을 합치는 것은 가능



튜플 패키징과 언패킹





예제

```
n1 = 10  
n2 = 90
```

```
n1, n2 = (n2, n1)
```

튜플을 이용하여 데이터의 순서를
바꾼다.

(90 10)

```
n1, n2 = sub()
```

값이 2개 이상이면
반환받는 것도 튜플을 통하여
그렇다면



enumerate() 사용하기

```
[ "apple", "banana", "grape" ]
```



enumerate()



```
(0, "apple")  
(1, "banana")  
(2, "grape")
```

```
fruits=["apple","banana","grape"]  
for index, value in enumerate(fruits):  
    print(index, value)
```

```
0 apple  
1 banana  
2 grape
```



튜플의 장점

	리스트	튜플
문법	항목을 []으로 감싼다.	항목을 ()으로 감싼다.
변경여부	변경 가능한 객체	변경 불가능한 객체
메소드	약 46개의 메소드 지원	약 33개의 메소드 지원
용도	딕셔너리에서 키로 이용할 수 없다.	딕셔너리에서 키로 이용할 수 있다.



징검다리

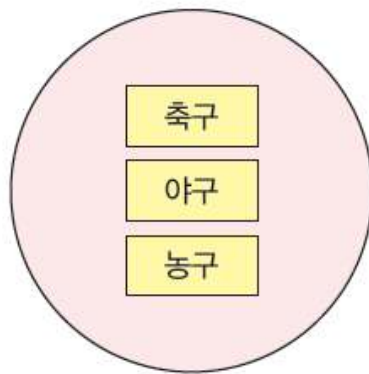
1. 리스트와 튜플의 다른 점은 무엇인가?
2. 리스트를 튜플로 바꾸려면 어떤 함수를 사용하는가?
3. 패킹과 언패킹을 설명해보자.
4. `enumerate()` 함수가 하는 역할은 무엇인가?



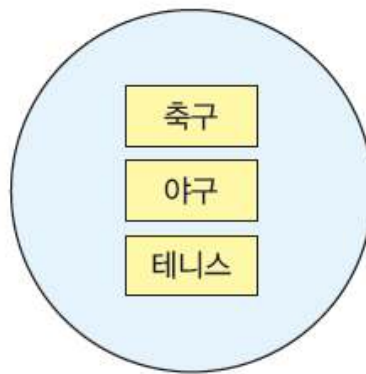


세트

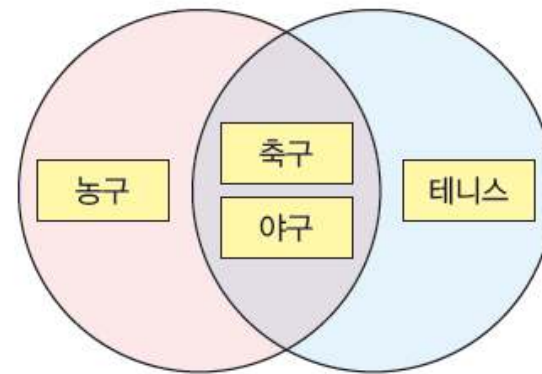
- 세트(**set**)는 우리가 수학에서 배웠던 집합이다. 세트는 고유한 값들을 저장하는 자료구조라고 할 수 있다.
- 리스트와는 다르게 세트의 요소는 특정 순서로 저장되지 않으며 위치별로 액세스할 수 없다



세트 #1



세트 #2



세트 #1 ∩ 세트 #2



세트 생성하기

Syntax: 세트

Syntax

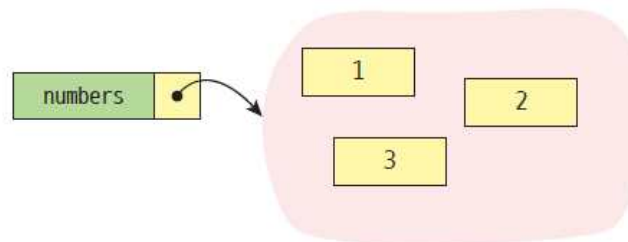
세트_이름 = { 항목1, 항목2, 항목3, ... }

초기화된 세트를 생성한다.

numbers = {1, 2, 3}

공백 세트를 생성한다.

values = set()



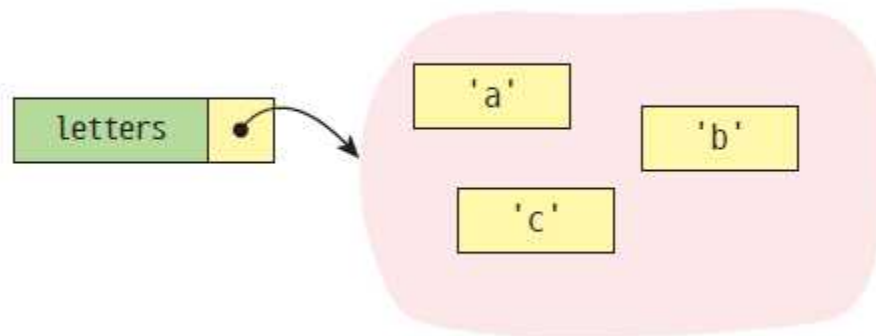


리스트 $\leftrightarrow$ 세트

```
numbers = set([1,2,3,1,2,3])  
print(numbers)
```

```
{ 1, 2, 3}
```

```
letters = set("abc")
```



문자열을 분해하여
세트로 만들 수 있어요.





세트의 연산

- all(), any(), enumerate(), len(), max(), min(), sorted(), sum() 사용 가능

```
fruits = {"apple", "banana", "grape"}  
size = len(fruits)                # size는 3이 된다.
```

```
fruits = { "apple", "banana", "grape" }  
if "apple" in fruits:  
    print("집합 안에 apple이 있습니다.")
```

집합 안에 apple이 있습니다.



세트의 연산

```
fruits={"apple","banana","grape"}  
for x in fruits:  
    print(x, end=" ")
```

grape banana apple

```
fruits={"apple","banana","grape"}  
for x in sorted(fruits):  
    print(x, end=" ")
```

apple banana grape



세트에 요소 추가하기

```
fruits={"apple","banana","grape"}  
fruits.add("kiwi")
```

요소를 삭제할 때는 `remove()` 메소드를 사용할 수 있다.

```
fruits={"apple","banana","grape", "kiwi"}  
fruits.remove("kiwi")
```

삭제하는 요소가 없으면 예외 발생, 예외 발생시키지 않으려면 `discard()` 사용!

#세트의 모든 요소를 삭제하려면 `clear()` 메소드를 사용한다.

```
fruits={"apple","banana","grape","kiwi"}  
fruits.clear() # 공백 세트가 된다.
```



세트 합작 연산

새로운 세트

입력 리스트

result = { x for x in aList if x%2==0 }

출력식으로 새로운 세트의 요소가 된다.

입력 리스트에 있는 요소 x에 대하여

조건

```
aList =[1,2,3,4,5,1,2 ]  
result ={ x for x in aList if x%2==0 }  
print(result)
```

```
{2, 4}
```




부분 집합 연산

```
A = {"apple", "banana", "grape"}  
B = {"apple", "banana", "grape", "kiwi"}
```

```
if A < B :                               # 또는 A.issubset(B) :  
    print("A는 B의 부분 집합입니다.")
```

A는 B의 부분 집합입니다.

```
A = {"apple", "banana", "grape"}  
B = {"apple", "banana", "grape", "kiwi"}  
if A == B :  
    print("A와 B는 같습니다.")  
else :  
    print("A와 B는 같지 않습니다.")
```

A와 B는 같지 않습니다.



하 지 하 바 바 바

```
A = {"apple", "banana", "grape"}
```

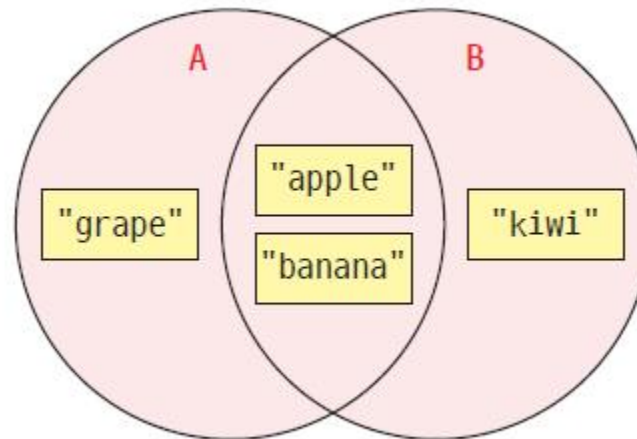
```
B = {"apple", "banana", "kiwi"}
```

```
C = A | B
```

```
print(C)
```

또는 C = A.union(B)

```
{'banana', 'grape', 'apple', 'kiwi'}
```





교집합

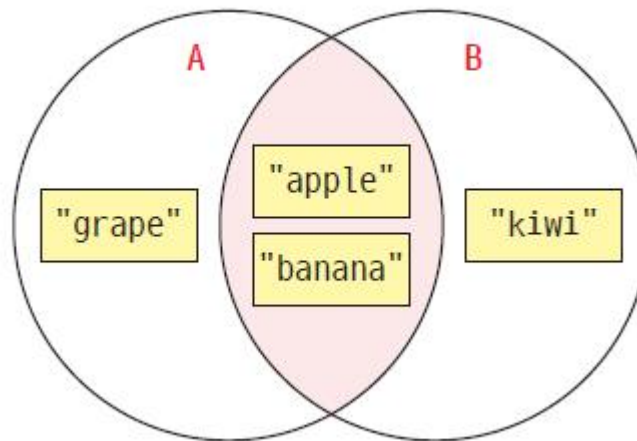
```
A = {"apple", "banana", "grape"}
```

```
B = {"apple", "banana", "kiwi"}
```

```
C = A & B  
print(C)
```

```
# 또는 C = A.intersection(B)
```

```
{'banana', 'apple'}
```





차집합

```
A = {"apple", "banana", "grape"}
```

```
B = {"apple", "banana", "kiwi"}
```

```
C = A - B
```

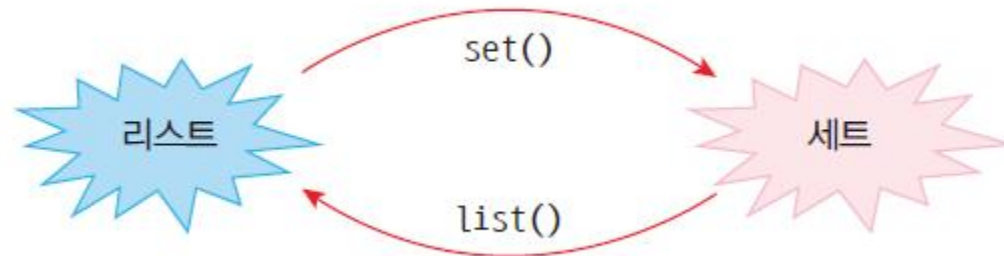
```
print(C)
```

```
# 또는 C = A.difference(B)
```

```
{'grape'}
```



리스트 <-> 세트



```
>>> list1 =[1,2,3,4,5,1,2,4 ]  
>>> len(set(list1))  
5
```

서로 다른 정수는 몇 개나 있을까?

```
>>> list1 =[1,2,3,4,5 ]  
>>> list2 =[3,4,5,6,7 ]  
>>> set(list1)&set(list2)  
{3, 4, 5}
```

공통적인 정수는 무엇일까?



세트 연산 정리

연산	설명
<code>set()</code>	공백 세트 생성
<code>set(seq)</code>	시퀀스에서 요소를 꺼내서 세트를 만든다.
<code>s1 = { e1, e2, e3, ... }</code>	초기값이 있는 세트는 중괄호로 만든다.
<code>len(s1)</code>	세트에 있는 요소의 수
<code>e in s1</code>	e가 세트 안에 있는지 여부
<code>add(e)</code>	e를 세트에 추가한다.
<code>remove(e)</code> <code>discard(e)</code>	e를 세트에서 삭제한다.
<code>clear()</code>	세트의 모든 요소를 삭제한다.
<code>s1.issubset(s2)</code>	부분 집합인지를 검사한다.
<code>s1 == s2</code> <code>s1 != s2</code>	동일한 집합인지를 검사한다.
<code>s1.union(s2)</code> <code>s1 s2</code>	합집합
<code>s1.intersection(s2)</code> <code>s1 & s2</code>	교집합
<code>s1.difference(s2)</code> <code>s1 - s2</code>	차집합



집합점검 공간점검

1. 리스트와 세트의 차이점은 무엇인가?
2. 세트에 저장된 항목에 접근할 때 인덱스를 사용할 수 있는가?
3. 세트 **A**와 세트 **B**의 교집합을 계산하는 수식을 만들어보자.
4. 세트에 항목을 추가하는 함수는?





Lab: 간단한 표절 검사 프로그램

- 사용자로부터 2개의 문자열을 받아서 두 문자열이 얼마나 유사한지를 측정하는 프로그램을 작성해보자.

첫 번째 문자열: Alice was beginning to get very tired of sitting by her sister on the bank, and of having nothing to do

두 번째 문자열: Kim was beginning to get very tired of sitting by her sister on the bank, and of having nothing to do

표절률 = 85.71428571428571



Solution:

```
s1=input("첫 번째 문자열:")
s2=input("두 번째 문자열:")

s1 = s1.lower()           # 문자열을 소문자로 만드는 메소드, 9장 참조
s2 = s2.lower()
list1 = s1.split(" ")     # 문자열을 단어로 분리하는 메소드, 9장 참조
list2 = s2.split(" ")

total = len(list1)        # 단어의 개수
n = len(list(set(list1)&set(list2))) # 세트 교집합으로 공통 단어 개수 계산

print(f"\n표절률 = {100*n/total}")
```



Lab: 중복되지 않은 단어의 개수 세기

- 중복되지 않은 단어의 개수 세기

입력 텍스트: I have a dream that one day every valley shall be exalted and every hill and mountain shall be made low

사용된 단어의 개수= 17

{"be", "and", "shall", "low", "have", "made", "one", "exalted", "every", "mountain", "I", "that", "valley", "hill", "day", "a", "dream"}



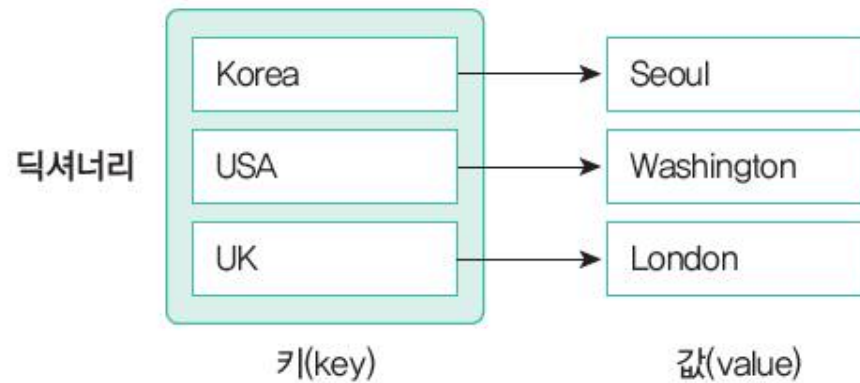
Solution:

```
txt = input("입력 텍스트: ")  
words = txt.split(" ")  
unique = set(words) # 집합으로 만들면 자동적으로 중복을 제거한다.  
  
print("사용된 단어의 개수= ", len(unique))  
print(unique)
```



딕셔너리

- 딕셔너리(dictionary)도 값을 저장하는 자료구조이다. 하지만 딕셔너리에는 값(value)과 관련된 키(key)도 저장된다.





딕셔너리 생성

Syntax: 딕셔너리

공백 딕셔너리를 생성한다.

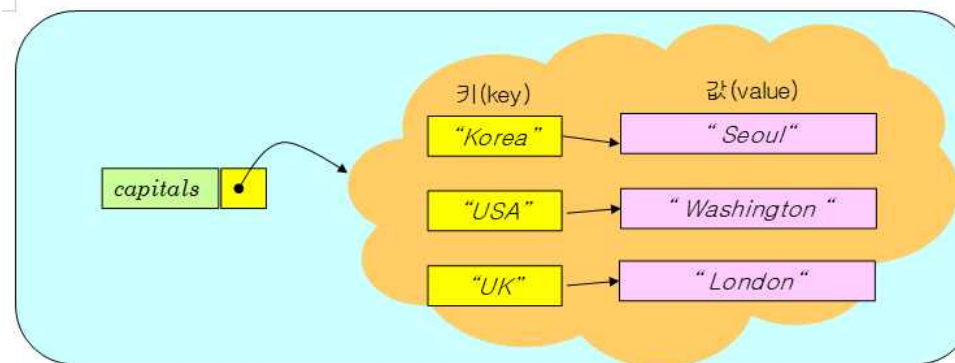
Syntax 딕셔너리_이름 = { 키1:값1, 키2:값2, 키3:값3, ... }

capitals = { }

capitals = { "Korea": "Seoul", "USA": "Washington", "UK": "London" } # ②

값

키





하모 탐색하기

```
>>> capitals = {"Korea": "Seoul", "USA": "Washington", "UK": "London"}
>>> print( capitals["Korea"])
Seoul

>>> print( capitals["France"] )
...
KeyError: "France"

>>> print( capitals.get("France", "해당 키가 없습니다." ) )
해당 키가 없습니다.
```

프로그램이 오류로 중단되지 않게
하려면 이렇게 해야 함!



항목 포함 여부

```
if "France" in capitals :  
    print( "딕셔너리에 포함됨" )  
else:  
    print( "딕셔너리에 포함되지 않음" )
```

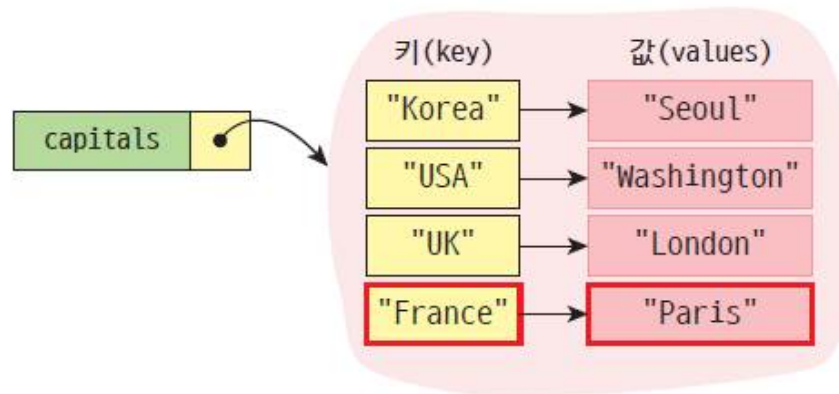
딕셔너리에 포함되지 않음



항목 추가하기

```
capitals = {}  
capitals["Korea"]="Seoul"  
capitals["USA"]="Washington"  
capitals["UK"]="London"  
capitals["France"]="Paris"  
print(capitals)
```

```
{'Korea': 'Seoul', 'USA': 'Washington', 'UK': 'London', 'France': 'Paris'}
```



딕셔너리에 추가할 때는
[] 연산자를 사용하세요.

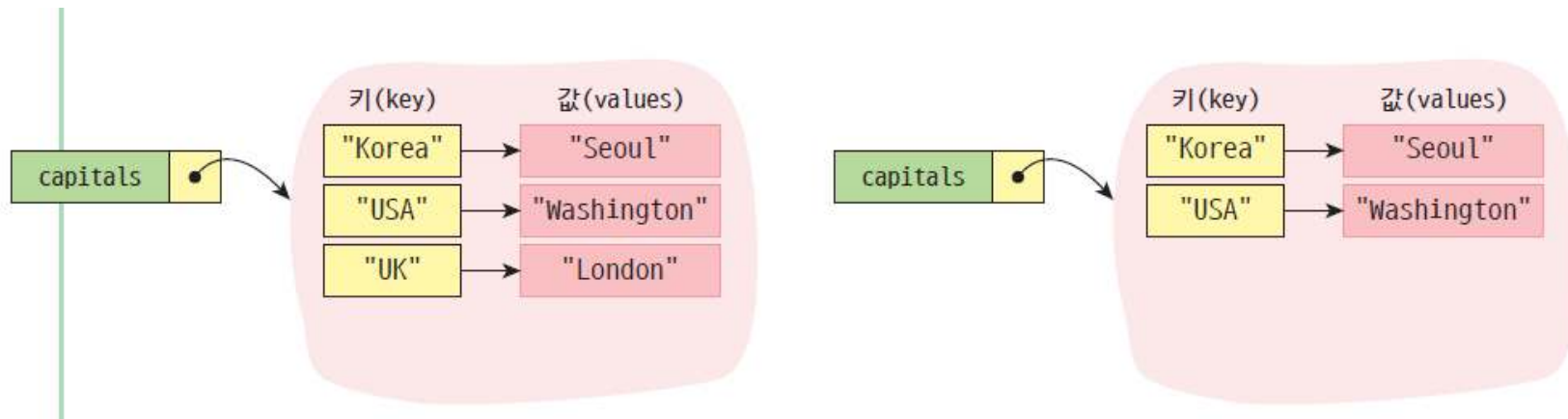




항목 삭제하기

만약 주어진 키를 가진 항목이 없으면
KeyError 예외가 발생한다

```
city = capitals.pop("UK")
```



```
if "UK" in capitals :  
    capitals.pop("UK")
```



하모 방문하기

```
capitals = {"Korea": "Seoul", "USA": "Washington", "UK": "London"}  
for key in capitals :  
    print( key, ":", capitals[key])
```

```
Korea : Seoul  
USA : Washington  
UK : London
```

```
capitals = {"Korea": "Seoul", "USA": "Washington", "UK": "London"}  
for key, value in capitals.items():  
    print( key, ":", value )
```

```
Korea : Seoul  
USA : Washington  
UK : London
```



기타 연산

```
capitals = {"Korea": "Seoul", "USA": "Washington", "UK": "London"}  
print( capitals.keys())  
print( capitals.values())
```

```
dict_keys(['Korea', 'USA', 'UK'])  
dict_values(['Seoul', 'Washington', 'London'])
```

```
for key in sorted( capitals.keys()):  
    print(key, end=" ")
```

```
Korea UK USA
```



딕셔너리 합성

```
dic = { x : x**2 for x in values if x%2==0 }
```

딕셔너리

출력 수식

입력 리스트

조건식

```
values =[1,2,3,4,5,6]
```

```
dic ={ x : x**2 for x in values if x%2==0 }  
print(dic)
```

```
{2: 4, 4: 16, 6: 36}
```



딕셔너리 메소드

연산	설명
<code>d = dict()</code>	공백 딕셔너리를 생성한다.
<code>d = {k₁:v₁, k₂:v₂, ..., k_n:v_n}</code>	초기값으로 딕셔너리를 생성한다.
<code>len(d)</code>	딕셔너리에 저장된 항목의 개수를 반환한다.
<code>k in d</code>	k가 딕셔너리 d 안에 있는지 여부를 반환한다.
<code>k not in d</code>	k가 딕셔너리 d 안에 없으면 True를 반환한다.
<code>d[key] = value</code>	딕셔너리에 키와 값을 저장한다.
<code>v = d[key]</code>	딕셔너리에서 key에 해당되는 값을 반환한다.
<code>d.get(key, default)</code>	주어진 키를 가지고 값을 찾는다. 만약 없으면 default 값이 반환된다.
<code>d.pop(key)</code>	항목을 삭제한다.
<code>d.values()</code>	딕셔너리 안의 모든 값의 시퀀스를 반환한다.
<code>d.keys()</code>	딕셔너리 안의 모든 키의 시퀀스를 반환한다.
<code>d.items()</code>	딕셔너리 안의 모든 (키, 값)을 반환한다.



장간점검

1. 공백 딕셔너리를 생성하는 명령문을 만들어보자.
2. 딕셔너리에 존재하는 모든 키를 방문하는 코드를 작성해보자.
3. 딕셔너리 **d**에 **(k, v)**를 저장하는 명령문을 만들어보자.





Lab: 영한 사전

단어를 입력하시오: one
하나

단어를 입력하시오: two
둘





Solution:

```
english_dict = {}                                # 공백 딕셔너리를 생성한다.  
  
english_dict["one"]="하나"                       # 딕셔너리에 단어와 의미를 추가한다.  
english_dict["two"]="둘"  
english_dict["three"]="셋"  
  
word =input("단어를 입력하시오: ");  
print (english_dict[word])
```




Lab: 학생 성적 처리

```
score_dic = {  
    "Kim": [99, 83, 95],  
    "Lee": [68, 45, 78],  
    "Choi": [25, 56, 69]  
}
```

Kim 의 평균성적= 92.33333333333333
Lee 의 평균성적= 63.666666666666664
Choi 의 평균성적= 50.0



Solution:

```
score_dic = {  
    "Kim": [99, 83, 95],  
    "Lee": [68, 45, 78],  
    "Choi": [25, 56, 69]  
}  
  
for name, scores in score_dic.items():  
    print(name, "의 평균성적=", sum(scores)/len(scores))
```



Mini Project: 주소록 작성

1. 연락처 추가
2. 연락처 삭제
3. 연락처 검색
4. 연락처 출력
5. 종료

메뉴 항목을 선택하시오: 1

이름: KIM

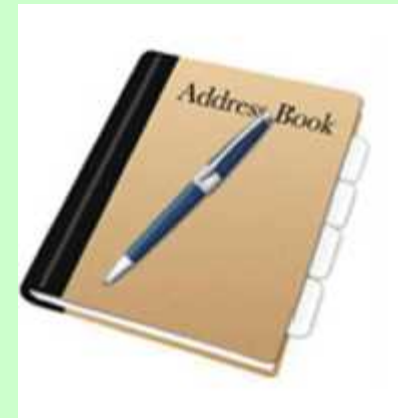
전화번호: 123-4567

1. 연락처 추가
2. 연락처 삭제
3. 연락처 검색
4. 연락처 출력
5. 종료

메뉴 항목을 선택하시오: 4

KIM 의 전화번호: 123-4567

...





이번장에서 배운 것

- 튜플은 변경 불가능한 항목들을 모아둔 곳이다.
- 튜플의 항목은 어떤 것이든 가능하다.
- ()을 이용하여 공백 튜플을 만들 수 있다.
- 딕셔너리는 키와 값으로 이루어진다.
- 딕셔너리에서 [] 연산자를 사용하여 키와 관련된 값을 액세스할 수 있다.
- 딕셔너리에서 [] 연산자를 사용하여 새 항목을 추가하거나 수정할 수 있다.
- 딕셔너리에서 pop 메소드를 사용하여 항목을 제거한다.
- 세트는 고유한 값들을 저장한다.
- 세트는 set() 함수를 사용하여 생성할 수 있다.
- 세트의 add() 메소드를 사용하여 새 요소를 추가할 수 있다.
- 세트의 remove() 메소드를 사용하여 세트에서 요소를 제거한다.





Q & A

